

SENCOR[®]

SEC 185/133

Znanstveno računalo
KORISNIČKI PRIRUČNIK

Skidanje i ponovno postavljanje poklopca računala

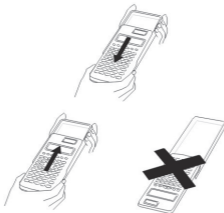
- **Za skidanje poklopca**

Uхватite vrh poklopca i povucite je iz podnožja.

- **Za ponovno postavljanje poklopca**

Uхватite vrh poklopca i povucite je u podnožje.

Uvijek najprije uvlačite u poklopac sa zaslonom uređaja. Nikad ne povlačite kraj tipkovnice u poklopac.



SHIFT	ALPHA	← REPLAY →	MODE	OFF
X ^{1/x}	nPr	Rec1	∫	Y ^x
X ⁻¹	nCr	Pol1	∛	X ²
←	d/c	√	X ²	10 ^x
ENG	a/b/c	√	X ²	log
ln				
A	← B	C	sin ⁻¹ D	cos ⁻¹ E
(←)	→	hyp	sin	tan
STO	RCL	r r r	X	Y
		()	,	M-
				M+
				DT
				GL
A	B	C	INS	Mel rSch
7	8	9	DEL	AC/ON
Y	YOn	YOn	×	÷
4	5	6		
X	XOn	XOn	+	-
1	2	3		
Rnd	Ran#	π	DRG→	%
0	.	EXP	Ans	=

Dvoredni prikaz

$$5 \times 3 + 2 \sin 60$$

16.73205081

Istovremeno možete pregledati formulu izračuna i njen odgovor.

Prvi red prikazuje formulu izračuna.

Drugi red prikazuje odgovor.

Prije pokretanja izračuna...

■ Modusi

Aplikacija	Naziv modusa	Indikator modusa
Modusi izračuna		
Normalni izračuni	COMP	—
Izračuni standardne devijacije	SD	SD
Izračuni regresije	REG	REG
Modusi jedinice kuta		
Stupnjevi	DEG	D
Radijani	RAD	R
Gradijani	GRA	G
Modusi prikaza		
Eksponecijalna notacija (obustavljanje specifikacije FIX i SCI)	NORM1 NORM2	— —
Specifikacija broja decimalnih mjesta	FIX	Fix
Specifikacija broja karakteristične znamenke	SCI	Sci











Napomena!

- Indikatori modusa se pojavljuju u donjem dijelu prikaza.
- Modusi COMP, SD, i REG mogu se koristiti u kombinaciji s modusima jedinice kuta.
- Prije započinjanja izračuna se uvjerite da ste provjerili trenutni modus izračuna (SD, REG, COMP) i modus jedinice kuta (DEG, RAD, GRA).



■ Kapacitet unosa

- Područje memorije korišteno za unos izračuna može sadržavati 79 „koraka“. Svaki put kad unesete korak 73 nekog izračuna, pokazivač se mijenja od „_“ na „■“ kako biste znali da ima malo mjesta u memoriji. Ako ipak imate više unosa, izračun podijelite na dva ili više dijelova.



■ Korigiranje tijekom unosa

- Koristite  i  kako biste pokazivač pomaknuli na lokaciju koju želite.
- Pritisnite  kako biste izbrisali broj ili funkciju na trenutnom položaju pokazivača.
- Pritisnite   za promjenu na pokazivač umetanja kkk. Umetanjem nečega dok je pokazivač umetanja na prikazu, umeće se unos na položaj pokazivača umetanja.
- Pritisnite , ,  , ili  vraća na normalni pokazivač s pokazivača umetanja.







■ Funkcija ponavljanja

- Pritiskom  ili  poziva zadnji provedeni izračun. Tada možete izvesti bilo koju promjenu koju želite u izračunu i ponovno ga provesti.
- Pritiskom **AC** se ne briše memoriju Ponavljanja, tako da možete ponovno pozvati zadnji izračun čak i nakon pritiska na **AC**.
- Memorija ponavljanja se briše kad god započnete novi izračun, prijeđete u drugi modus rada ili isključite računalo.

■ Lokator pogreške

- Pritiskom  ili  nakon pojave pogreške prikazuje se izračun s pokazivačem postavljenim na lokaciju na kojoj se pogreška pojavila.

■ Eksponecijalni formati prikaza

Ovo računalo može prikazati do 10 znamenki. Veće vrijednosti se automatski prikazuju putem eksponecijalnih notacija, u slučaju decimalnih vrijednosti možete birati između dva formata koji određuju na kojoj se točki koristi eksponecijalna notacija. Pritisnite      (ili ).

• NORM 1


Stavkom NORM 1, eksponecijalna notacija se automatski koristi za vrijednosti cijelog broja s više od 10 znamenki i decimalne vrijednosti s više od dva decimalna mjesta.

• NORM 2

Stavkom NORM 2, eksponecijalna notacija se automatski koristi za vrijednosti cijelog broja s više od 10 znamenki i decimalne vrijednosti s više od devet decimalnih mjesta.

- Svi primjeri u ovom priručniku prikazuju izračun koja nastaje pomoću formata NORM 1.

■ Memorija odgovora

- Uvijek kad pritisnete  nakon unosa vrijednosti ili izraza, izračunati rezultat se automatski sprema u Memoriju odgovora. Sadržaj Memorije odgovora možete pozvati pritiskom na **ANS**.
- Memorija odgovora može spremiti do 12 znamenki za mantisu i dvije znamenke za eksponent.
- Sadržaj Memorije odgovora se ne mijenja ako operacija koja je izvedena s nekim od gornjih ključeva operacije rezultira pogreškom.

Osnovni izračuni

- Za osnovne izračune koristite način rada COMP.

• **Primjer 1:** $3 \times (5 \times 10^{-9})$

         1.5⁻⁰⁹

• **Primjer 2:** $5 \times (9^{+7})$

        80.

- Možete preskočiti sve  prijašnje operacije .

Izračun memorije

■ Nezavisna memorija

- Vrijednosti se mogu unijeti izravno u memoriju, dodati u memoriju ili izuzeti iz memorije. Nezavisna memorija je pogodna za izračunavanje kumulativne ukupne sume.
 - Nezavisna memorija koristi isto područje memorije kao varijabla M.
 - Za brisanje nezavisne memorije (M) unesite MC MC MC .
- Primjer:

$23 + 9 = 32$	23 MC 9 STO M	<input type="text" value="32."/>
$53 - 6 = 47$	53 MC 6 M	<input type="text" value="47."/>
$-) 45 \times 2 = 90$	45 MC 2 M	<input type="text" value="90."/>
(Total) -11	MC MC MC	<input type="text" value="-11."/>

■ Varijable

- Postoji devet varijabli (A preko F, M i Y), koje se mogu koristiti za spremanje podataka, konstanti, rezultata i drugih vrijednosti.
- Koristite sljedeću operaciju za brisanje podataka dodijeljenih svim devet varijabla: MC MC MC .
- Koristite sljedeću operaciju za brisanje podataka dodijeljenih pojedinačnim varijablama MC STO A .
Ova operacija briše podatke dodijeljene varijabli A.

- Primjer:

$193.2 + 23 = 8.4$		
$193.2 + 28 = 6.9$		
193.2 STO A $+$ 23 =	<input type="text" value="8.4"/>	
MC A $+$ 28 =	<input type="text" value="6.9"/>	

Izračuni razlomaka

■ Izračuni razlomaka

- Za izračune razlomaka koristite način rada COMP.
- Vrijednosti se automatski prikazuju u decimalnom formatu uvijek kad je ukupni broj znamenki vrijednosti razlomka (cijeli broj + brojnik + nazivnik + znak dijeljenja) prelazi 10.

- Primjer 1:

$\frac{2}{3} + 1\frac{4}{5}$		
2 MC 3 MC 1 MC 4 MC 5 =	<input type="text" value="2.7.15."/>	

- Primjer 2:

$\frac{1}{2} + 1.6$		
1 MC 2 MC 1.6 =	<input type="text" value="2.1"/>	

- Rezultati izračuna razlomka/decimala uvijek su decimalni.

■ Pretvaranje decimala u razlomke

- Primjer:

$$2.75 \rightarrow 2\frac{3}{4}$$

2.75 $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$

2.75
2.3.4.
11.4

■ Pretvaranje razlomaka u decimale

- Primjer:

$$\frac{1}{2} \leftrightarrow 0.5 \text{ (Fraction} \leftrightarrow \text{Decimal)}$$

1 $\frac{\square}{\square}$ 2 $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$

1.2.
0.5
1.2.

Izračuni postotaka

- Za izračune postotaka koristite način rada COMP.

- Primjer 1: Za izračun 12% od 1500

$$1500 \times 12 \text{ COMP } \% \frac{\square}{\square}$$

180.

- Primjer 2: Za izračun koliko posto od 880 je 660

$$660 \div 880 \text{ COMP } \% \frac{\square}{\square}$$

75.

- Primjer 3: Za dodavanje 15% na 2500

$$2500 \times 15 \text{ COMP } \% + \frac{\square}{\square}$$

2875.

- Primjer 4: Za smanjenje 3500 za 25%

$$3500 \times 25 \text{ COMP } \% - \frac{\square}{\square}$$

2625.

- Primjer 5: Ako se 300 grama doda na testni uzorak koji originalno ima masu od 500 grama, za koliko postotaka se masa povećala?

$$\frac{300 + 500}{500} \times 100 = 160 (\%)$$

$$300 + 500 \text{ COMP } \% \frac{\square}{\square}$$

160.

- Primjer 6: Ako se temperatura promijeni s 40 C na 46 C, za koji je postotak porasla?

$$\frac{46 - 40}{40} \times 100 = 15 (\%)$$

$$46 - 40 \text{ COMP } \% \frac{\square}{\square}$$

15.

Izračun znanstvene funkcije

- Za izračune znanstvene funkcije koristite način rada COMP.
- $wv=3,14159265359$

hhh Trigonometrijske/inverzne trigonometrijske funkcije

- Primjer 1: $\sin 63^{\circ}52'41''$

\sin $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ 1 \rightarrow $\frac{\square}{\square}$

$\frac{\square}{\square}$ 63 $\frac{\square}{\square}$ 52 $\frac{\square}{\square}$ 41 $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$

0.897859012
D

- Primjer 2: $\cos\left(\frac{\pi}{3}\text{ rad}\right)$

\cos $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ 2 \rightarrow $\frac{\square}{\square}$

$\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ 3 $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$

0.5
D

• Primjer 3: $\cos^{-1} \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\pi}{4}$ rad

\cos^{-1} $\frac{\sqrt{2}}{2}$ \rightarrow $\frac{\pi}{4}$ rad
 → 'D'
 0.785398163
 0,25

• Primjer 4: $\tan^{-1} 0.741$

\tan^{-1} 0.741
 → 'D'
 36.53844576
 0

■ Hiperboličke/inverzne hiperboličke funkcije

• Primjer 1: $\sinh 3,6$

\sinh 3.6 = 18.28545538

• Primjer 2: $\sinh^{-1} 30$

\sinh^{-1} 30 = 4.094622224

■ Pretvaranje kutne jedinice

- Pritisnite aaa \rightarrow za prikaz sljedećeg izbornika.

D	R	G
1	2	3

- Pritisnite \rightarrow , \rightarrow , ili \rightarrow pretvara prikazanu vrijednost u odgovarajuću kutnu.

- Primjer: Za pretvaranje 4,25 radijana u stupnjeve

4.25 \rightarrow (R) = 4.28r
 243.5070629

■ Obični i prirodni logaritmi / antilogaritmi

• Primjer 1: $\log 1,23$ = 0.089905111

• Primjer 2: $\ln 90$ (= $\log 90$) = 4.49980967

• Primjer 3: e^{10} = 22026.46579

• Primjer 4: $10^{1.5}$ = 31.6227766

• Primjer 5: 2^4 = 16.

■ Kvadratni korijeni, kubni korijeni, korijeni, kvadrati, recipročne vrijednosti, faktorijeli, slučajni broj i π

• Primjer 1: $\sqrt{2} + \sqrt{3} \times \sqrt{5}$ = 5.287196909

• Primjer 2: $\sqrt[3]{5} + \sqrt{-27}$ = -1.290024053

• Primjer 3: $\sqrt[7]{123}$ (= $123^{\frac{1}{7}}$) = 1.988647795

• Primjer 4: $123 + 30^0$ = 1023.

- Primjer 5: 12^3 12 $\boxed{\times^y}$ $\boxed{=}$ 1728.
 - Primjer 6: $\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}}$
 $\boxed{\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}}}$ $\boxed{=}$ 12.
 - Primjer 7: 8! 8 $\boxed{\text{SHFT}}$ $\boxed{X!}$ $\boxed{=}$ 40320.
 - Primjer 8: Za dobivanje slučajnog broja između 0,111 i 0,999
 $\boxed{\text{SHFT}}$ $\boxed{\text{RAND}}$ $\boxed{=}$ 0.664
- Primjer (rezultat je svaki puta drugačiji)
- Primjer 9: 3π 3 $\boxed{\text{SHFT}}$ $\boxed{\pi}$ $\boxed{=}$ 9.424777961

■ FIX, SCI, RND

- Primjer 1: $200 + 7 \times 14 = 400$
 $200 \boxed{+}$ $7 \boxed{\times}$ $14 \boxed{=}$ 400.
 (Određuje tri decimalna mjesta.)
 $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{1}$ $\boxed{3}$ $\boxed{=}$ 400.000
Fix

Izračun se nastavlja pomoću 10 prikazanih znamenki)

$$200 \boxed{+}$$
 $7 \boxed{=}$ 28.571
 $\boxed{\times}$ $14 \boxed{=}$ 400.000

Provođenje istog izračuna pomoću određenog broja decimalnih mjesta

(unutarnje zaokruživanje)

$$200 \boxed{+}$$
 $7 \boxed{=}$ 28.571
 $\boxed{\text{SHFT}}$ $\boxed{\text{FND}}$ 28.571
 $\boxed{\times}$ $14 \boxed{=}$ 399.994

- Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{3}$ $\boxed{1}$ za brisanje FIX specifikacije.
- Primjer 2: $1 + 3$, prikazivanje rezultata s dvije karakteristične znamenke (SCI 2)
 $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{2}$ $\boxed{2}$
 $1 \boxed{+}$ $3 \boxed{=}$ 3.3^{Sci}
- Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{3}$ $\boxed{1}$ za brisanje SCI specifikacije.

■ ENG izračuni

- Primjer 1: Za pretvaranje 56,088 metara u kilometre
 $56088 \boxed{=}$ $\boxed{\text{ENG}}$ 56.088^{km}
- Primjer 2: Za pretvaranje 0,08125 grama u miligrame
 $0.08125 \boxed{=}$ $\boxed{\text{ENG}}$ 81.25^{mg}

- **Primjer:** Za izračun σ_n , σ_n , \bar{x} , n , $\sum x$, $i \sum x^2$ za sljedeće podatke: 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52

Ulaz u SD modus

MODE **2**

SHIFT **DEL** **=** (brisanje memorije)

55 **DT** 54 **DT** 51 **DT** 55 **DT**

53 **DT** 53 **DT** 54 **DT** 52 **DT**

52.
80

(Primjer standardne devijacije σ_n)

SHIFT **σn-1** **=** 1.407885953

(Populacija standardne devijacije σ_n)

SHIFT **σn** **=** 1.316956719

(Aritmetičko značenje \bar{x})

SHIFT **Σ** **=** 53.375

(Broj podataka n)

INC **C** 8.

(Zbroj vrijednosti $\sum x$)

INC **B** 427.

(Zbroj kvadrata vrijednosti $\sum x^2$)

INC **A** 22805.

Mjere predostrožnosti pri unosu podataka

- **DT DT** unosi isti podatak dvaput.
- Također možete unijeti višestruke unose istog podatka pomoću **SHIFT** **1**. Za unos podatka 110 deset puta, na primjer pritisnite 110 **SHIFT** **1** 100 **DT**.
- Gornji rezultati mogu se dobiti bilo kojim redoslijedom i ne prikazuju se nužno iznad.
- Za brisanje podatka koji ste upravo unijeli pritisnite **SHIFT** **CL**.

■ Izračuni regresije (REG modus)

- Pritisnite **MODE** **3** za ulazak u REG modus, a zatim odaberite jedan od sljedećih tipova regresije.
 - 1**: Linearna regresija
 - 2**: Logaritamska regresija
 - 3**: Eksponencijalna regresija
 - ▶ 1**: Potencijska regresija
 - ▶ 2**: Inverzna regresija
 - ▶ 3**: Kvadratna regresija
- Unos podatka uvijek započinje s **SHIFT** **DEL** **=** za brisanje memorije statističkog izračuna.
- Vrijednosti nastale izračunom regresije ovise o unosu vrijednosti, a rezultati se mogu pozvati pomoću ključnih operacija prikazanih u donjoj tablici.

INC A	$\sum x^2$	SHIFT σn-1	σ_n^{-1}
INC B	$\sum x$	SHIFT σn	\bar{y}
INC C	n	SHIFT σn	σ_n
INC D	$\sum y^2$	SHIFT σn-1	σ_n^{-1}
INC E	$\sum y$	SHIFT A	Regression coefficient A
INC F	$\sum xy$	SHIFT B	Regression coefficient B
INC M	$\sum x^3$	SHIFT C	Regression coefficient C
INC X	$\sum x^4$	SHIFT F	Correlation coefficient r
INC Y	$\sum x^5$	SHIFT X	\bar{x}
SHIFT X	\bar{x}	SHIFT Y	\bar{y}
SHIFT σn	$\sum \sigma_n$		

• Linearna regresija

Formula regresije za linearnu regresiju je $y = A + Bx$.

- **Primjer:** Atmosferski tlak naspram temperature

Temperatura	Atmosferski tlak
10°C	1003 hPa
15°C	1005 hPa
20°C	1010 hPa
25°C	1011 hPa
30°C	1014 hPa

Provedite linearnu regresiju kako biste utvrdili pravila formule regresije i koeficijent korelacije na podacima pored. Nadalje, koristite formulu regresije za procijenjeni atmosferski tlak na 18 °C i temperature kod 1000 hPa.

Ulazak u REG modus (linearna regresija)

MODE MODE 2 1
 CLR (Sci) = (Memory Clear)
 10 → 1003 [DT] 15 → 1005 [DT]
 20 → 1010 [DT] 25 → 1011 [DT]
 30 → 1014 [DT] [ms] 30.

(Koeficijent regresije A)

[CLR] [A] [=] [ms] 997.4

(Koeficijent regresije B)

[CLR] [B] [=] [ms] 0.56

(Korelacijski koeficijent)

[CLR] [r] [=] [ms] 0.982607368

(Atmosferski tlak na 18 °C)

18 [CLR] [x] [ms] 1007.48

(Temperatura na 1000 hPa)

1000 [CLR] [y] [ms] 4.642857143

- Kvadratna regresija
- Formula regresije za kvadratnu regresiju je: $y = A + Bx + Cx^2$.
- Unos podataka pomoću sljedeće ključne sekvence.
 $\langle x \text{ -podaci} \rangle \rightarrow \text{-podaci} [DT]$
- **Primjer:**

x_i	y_i
29	1.6
50	23.5
74	38.0
103	46.4
118	48.0

Provedite kvadratnu regresiju kako biste utvrdili pravila formule regresije i koeficijent korelacije na podacima pored. Nadalje, koristite formulu regresije za procijenjene vrijednosti za (procijenjena vrijednost za y) za $x_i = 16$ i (procijenjena vrijednost za x) za $y_i = 20$.
 Ulazak u REG modus (kvadratna regresija)

MODE 3 [▶] 3
 CLR (Sci) =
 29 → 1.6 [DT] 50 → 23.5 [DT]
 74 → 38.0 [DT] 103 → 46.4 [DT]
 118 → 48.0 [DT] [ms] 118.

(Koeficijent regresije A)

(Koeficijent regresije B)

(Koeficijent regresije C)

(\bar{y} kad je $\bar{x} = 16$)

16

(\bar{x} , kad je $\bar{y} = 20$)

20

(\bar{x} , kad je $\bar{y} = 20$)

Mjere predostrožnosti pri unosu podataka

- unosi isti podatak dvaput.
- Također možete unijeti višestruke unose istog podatka pomoću . Za unos podatka "20 i 30" pet puta, na primjer pritisnite 20 30 5 .
- Gornji rezultati mogu se dobiti bilo kojim redoslijedom i ne prikazuju se nužno iznad.
- Za brisanje podatka koji ste upravo unijeli pritisnite .

Izračuni stupnjeva, minuta, sekundi

- Možete provesti izračune seksagesimalnih brojeva pomoću stupnjeva (sati), minuta i sekundi i pretvarati te vrijednosti u decimalne.
- **Primjer 1:** Za pretvaranje decimalne vrijednosti 2,258 u seksagesimalnu vrijednost
2.258
- **Primjer 2:** Za provođenje sljedećeg izračuna:
12 34 56 3.45

■ Poruke o pogreškama

Računalo je zaključano dok je poruka o pogrešci na zaslonu, pritisnite za brisanje pogreške ili pritisnite ili za prikaz izračuna i ispravak problema. Pogledajte „Lokator pogreške“ za detalje.



Ma POGREŠKA

- Uzrok
- Rezultat izračuna je izvan dopuštenog raspona izračuna.
- Pokušaj provođenja izračuna funkcije pomoću vrijednosti koja prelazi dopušteni raspon unosa.
- Pokušaj provođenja nelogične operacije (dijeljenje nulom itd.).
- Akcija
- Provjerite vrijednosti unosa i uvjerite se da se one nalaze unutar dopuštenih raspona. Posebnu pozornost posvetite vrijednostima u svim područjima memorije koja koristite.



Stk POGREŠKA

- Uzrok
- Kapacitet numeričkog sloga ili sloga operatora je prekoračen.
- Akcija
- Pojednostavnite izračun. Numerički slog ima 10 razina, a slog operatora ima 24 razine.
- Podijelite svoj izračun na dva ili više odvojenih dijelova.

Syn POGREŠKA

- Uzrok
- Pokušaj provođenja ilegalne matematičke operacije.
- Akcija
- Pritisnite  ili  za prikaz izračuna s pokazivačem koji se nalazi na lokaciji pogreške. Napravite potrebne ispravke.

Arg POGREŠKA

- **Uzrok**
- Nepravilna uporaba argumenta
- **Akcija**
- Pritisnite  ili  za prikaz lokacije ili uzroka pogreške i provođenje potrebnih ispravaka.

■ Raspored operacija

Izračuni se provode sljedećim poretkom prvenstva,

- ① Transformacija koordinata; Pol (x, y). Rec (r, θ)
 - ② Funkcije tipa A;
Kod tih funkcija unosi se vrijednost, a zatim se pritišće funkcijska tipka.
 x^2 , x^1 , $x!$, $^{\circ}$, ..
 - ③ Potencije i korijeni: $x \sqrt{\quad}$
 - ④ a^b / c
 - ⑤ Skraćeni format množenja naprijed , naziv memorije ili naziv varijable: 2π , $5A$, πA itd.
 - ⑥ Funkcije tipa B:
Kod tih funkcija pritišće se funkcijska tipka, a zatim se unosi vrijednost.
 $\sqrt{\quad}$, $\sqrt[3]{\quad}$, log, ln, e^x , 10^x ; sin, cos, tan, \sin^1 , \cos^1 , \tan^1 , ,sinh, cosh, tanh, \sinh^{-1} , \cosh^{-1} , \tanh^{-1} , (-)
 - ⑦ Skraćeni format množenja sprijeda funkcija tipa B: $2\sqrt{3}$, Alog2 itd.
 - ⑧ Permutacije i kombinacije n Pr, n, Cr
 - ⑨ x, +
 - ⑩ +, -
- Operacije s istim pravom prvenstva provode se zdesna ulijevo $\text{ex ln} \sqrt{\quad} 120 \rightarrow e$ (ln ($\sqrt{\quad} 120$))

Druge operacije se provode slijeva udesno.

- Operacije u din zagrada ma provode se prve.

■ Stogovi

Ovo računalo koristi područja memorije koja se nazivaju ". Numerički slog ima 10 razina, a naredbeni slog ima 24 razine. Pogreška stoga (Stk ERROR) pojavljuje se uvijek kad pokušate provesti izračun koji je prekompleksan da prelazi kapacitet stoga.

■ Zamjena baterije

Mutni prikaz na zaslonu računala pokazuje da je baterija slabo napunjena. Nastavak korištenja računala dok je baterija slabo napunjena može prouzročiti nepravilan rad. Zamijenite bateriju čim je moguće kad prikaz postane mutan.

Izvadite vijak



■ Za zamjenu baterije

- 1 Pritisnite **OFF** za isključenje napajanja.
- 2 Izvadite dva vijka koji drže poklopac baterije na mjestu, a zatim skinite poklopac baterije.
- 3 Izvadite staru bateriju.
- 4 Umetnite novu bateriju u uređaj tako da su pozitivna \oplus i negativna \ominus strana pravilno okrenute.
- 5 Ponovno stavite poklopac baterije i pričvrstite ga na mjesto pomoću dvaju vijaka.
- 6 Koristite tanki zašiljeni predmet za pritisak gumba RESET. Uvjerite se da niste preskočili nijedan korak.
- 7 Pritisnite **ACON** za uključenje napajanja.

■ Automatsko isključenje

Napajanje računala se automatski isključuje ako ne provedete nijedan postupak oko šest minuta. Ako se to dogodi, pritisnite **ON** za ponovno uključenje napajanja.

■ Rasponi unosa

Unutarnje znamenke: 12

Točnost: U pravilu točnost je ± 1 kod 10. znamenke.

Funkcije	Raspon unosa
sinx	DEG $0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{10}$
	DEG $0 \leq x \leq 785398163.3$
	DEG $0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{10}$
cosx	DEG $0 \leq x \leq 4.500000000 \times 10^{10}$
	DEG $0 \leq x \leq 785398164.9$
	DEG $0 \leq x \leq 5,500000000 \times 10^{10}$
tanx	DEG isto kao kod x, osim kad je $l = (2n-1) \times 90$.
	RAD isto kao kad, osim kad je $l = (2n-1) \times \pi / 2$.
	GRA isto kao kad, osim kad je $l = (2n-1) \times 100$.
$\sin^{-1}x$	$0 \leq x \leq 1$
$\cos^{-1}x$	
$\tan^{-1}x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
sinhx	$0 \leq x \leq 230,2585092$
coshx	
$\sinh^{-1}x$	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$
$\cosh^{-1}x$	

$\tanh x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$
$\tanh^{-1} x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$
$\log x / \ln x$	$0 < x$
10^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$
e^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230,2585092$
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$
x^2	$x < 1 \times 10^{50}$
$1/x$	$x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$
$\sqrt[n]{x}$	$x < 1 \times 10^{100}$
$x!$	$x \leq 69$ (x je cijeli broj)
nPr	$0 \leq n \leq 99, r \leq n$ (n, r je cijeli broj) $1 \leq (n-1)/(n-r)! \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
nCr	$0 \leq n \leq 99, r \leq n$ (n, r je cijeli broj)
$\text{Pol}(x, y)$	$x, y \leq 9,999999999 \times 10^{49}$ $(x^2 + y^2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
$\text{Rec}(r, \theta)$	$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : Isto kao $\sin x, \cos x$
$\ast \ast \ast$	$a, b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$
$\leftarrow \ast \ast \ast$	$x < 1 \times 10^{100}$ Decimalno \leftrightarrow Pretvaranje brojeva s osnovom na broju 60 $0^\circ 0' 0'' \leq x \leq 999999^\circ 59'$
x^y	$x > 0: -1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0: y > 0$ $x < 0: y = n, \frac{1}{2n+1}$ (n je cijeli broj) Međutim: $-10^{100} < y \log x < 100$
$\sqrt[x]{y}$	$y > 0: x \neq 0$ $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0: x > 0$ $y < 0: x = 2n+1, \frac{1}{2n+1}$ (n je cijeli broj) Međutim: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
$a \ b \ c$	Cijeli broj, brojnik i nazivnik moraju zajedno sadržavati 10 znamenki ili manje (uključujući znakove dijeljenja).
SD (REG)	$x < 1 \times 10^{50}$ $y < 1 \times 10^{50}$ $n < 1 \times 10^{100}$ $x \ \sigma n, y \ \sigma n, \bar{x}, \bar{y}$ A, B, r: $n \neq 0$ $x \ \sigma n -1, y \ \sigma n -1; n \approx 0,1$

* Pogreške su kumulativne s takvim unutarnjim stalnim izračunima kao $x^y, \sqrt[x]{y}, x!, i \sqrt[n]{x}$, tako da na točnost može imati negativan učinak.

UPUTE I INFORMACIJE O ODLAGANJU KORIŠTENOG PAKIRNOG MATERIJALA

Pakirni materijal odložite na javnim odlagalištima.

ODLAGANJE KORIŠTENIH ELEKTRIČNIH I ELEKTRONIČKIH UREĐAJA



Značenje simbola na proizvodu, njegovim dodacima ili pakovanju pokazuje da se ovaj proizvod ne smije odlagati u kućanskom otpadu. Molimo da ovaj proizvod odložite na prikladnom reciklažnom odlagalištu za električni i elektronički otpad. U nekoliko zemalja Europske unije ili drugim europskim zemljama moguće je proizvod vratiti lokalnom trgovcu prilikom kupnje jednakog proizvoda. Pravilnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete očuvati prirodne resurse i spriječiti potencijalni negativni utjecaj na okoliš i ljudsko zdravlje, do kojega može doći zbog nepropisnog zbrinjavanja otpada. Za dodatne detalje se obratite lokalnim vlastima ili najbližem odlagalištu. Nepropisno odlaganje ove vrste otpada podložno je nacionalnim kaznenim zakonima.

Za poslovne subjekte u Europskoj uniji

Ako želite odložiti električni ili elektronički uređaj, zatražite potrebne informacije od prodavača ili dobavljača.

Odlaganje u državama izvan Europske unije

Ako želite odložiti ovaj proizvod, od lokalne uprave ili od trgovca zatražite potrebne informacije o pravilnom načinu odlaganja.



Ovaj proizvod zadovoljava sve osnovne zahtjeve EU propisa koji se odnose na njega.

Bez prethodne obavijesti moguće je provesti promjene u tekstu, dizajnu i tehničkim specifikacijama te zadržavamo pravo na te promjene.